



Beïnvloeden van Gedrag

Beïnvloedingsplanner

Gebruik dit overzicht om jouw eerstvolgende Beïnvloedeningsmissie te beschrijven.

Model Beïnvloeden van gedrag™



Bepaal meetbare resultaten

Welke resultaten wil je bereiken? Formuleer de resultaten SMART (Specifiek, Meetbaar, Acceptabel, Relevant en tijdgebonden).

Zoek Effectieve gedragingen

Bepaal cruciale momenten:

Kies effectieve gedragingen:



Diagnose

Stel vast welke barrières de mensen nu belemmeren om effectieve gedragingen na te volgen.

	MOTIVATIE	BEKWAAMHEID
PERSOONLIJK	<p>1 Wat vinden mensen pijnlijk, beangstigend, saai of ongemakkelijk aan de effectieve gedragspatronen?</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<p>2 Welke vaardigheidskloven staan in de weg voor effectief gedragingen (fysieke vaardigheden, kennis, begrip, sociale vaardigheden)?</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
SOCIAAL	<p>3 & 4 Sociale beïnvloeding: wie (inclusief uzelf) vormen een belemmering in de verandering? Hoe stimuleer of ontmoedig je effectieve gedragingen, of hoe doen andere dat?</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	
STRUCTUREEL	<p>5 Brenge de effectieve gedragingen kosten of consequenties met zich mee? Zijn er beloningen (of sancties) die ongewenst gedrag stimuleren?</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<p>6 Welke omgevingsfactoren stimuleren ongewenst gedrag (ruimte, signalen, informatie en instrumenten)?</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

Benut zes bronnen van invloed

Benoem strategieën in alle bronnen hoe je andere kunt motiveren effectieve gedragingen na te volgen.

	MOTIVATIE	BEKWAAMHEID
PERSOONLIJK	<p>1</p> <p>Organiseer ervaringen? Gewoon uitproberen? Vertel een betekenisvol verhaal? Geef een keuze?</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<p>2</p> <p>Hoe kunnen we bewust oefenen? Opleiding, training, instructie?</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
SOCIAAL	<p>3 & 4</p> <p>Hoe kun je de weg leiden? Wie zijn de informele leider in de organisatie? Wat verlang je van hen?</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	
STRUCTUREEL	<p>5</p> <p>Kun je (kleine) beloningen bedenken die de effectieve gedraging stimuleert en ineffectief gedrag ontmoedigt?</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<p>6</p> <p>Hoe kun je de omgeving aanpassen, zodat het de effectieve gedragingen stimuleert? (denk aan: ruimte, signalen, informatiestroom en instrumenten)</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>